

	テキスト ・資料のページ	テキスト ・資料の章	主な内容【必須】	テーマ【必須】	備考(問題番号など)
1	p 1～4	はじめに		前説	
		判断推理分野	判断推理	命題とは。命題の真偽。対偶, 三段論法	例題1, 例題2
2	p 4～7	論理の基礎	論理		例題2～4
		ウソつきと正直者	ウソと本当	ウソつきの発見, ウソつきか正直者か 間違っただ情報の特定,	例題6 例題8, 5, 7
3	p 8～11	ウソつきと正直者			例題9
		関係づけ-対応	対応関係	要素の間関係づけ 対応表- $\circ\times$ 式と書き込み式	例題10, 11
4	p 12～14	対応・試合		対応例題, 部分情報の組み立て	例題12, 13, 14, 15
			試合	総当たり戦とトーナメント戦, 試合数 トーナメントのポイント	例題16
5	p 15～16	順序			
		手順・ゲーム	順序	方向と間隔の条件	例題17, 18
6	p 16～18	手順・ゲーム		考え方のポイント, 石取りゲーム	例題19, (20)
		数的推理	数的推理	ハノイの塔,	例題20, 21, 22, 23, 24
7	p 19～21	整数に関する基本事項	整数	約数と倍数, 条件から絞り込む	整数に関する基本事項
				倍数, あまりの活用	計算の工夫 例題26, 25
8	p 22～24	連立方程式	算数問題	鶴亀算, 買い物算	鶴亀算
		鶴亀算など	比と割合	比の活用	問題例 例題27
9	p 24～28	買い物算			例題28, 29, 30, 31, 32
			比例と反比例1		
10	p 28～33	比例と反比例		速さ, 時間, 距離	
		速さ	比例反比例2	速さ, 時間, 距離	例題33, 34, 35, 36, 37
11	p 31～34	濃度		濃度	例題38, 39, 40, 41
12	p 32～37	図形の基礎-基本事項	図形・長さ面積など	仕事算	例題41, 42, 43, 44
				三角形の基本問題, 円と直線	